



All in One

Guía rápida de usuario



Siguenos en / Follow us on / Sulvez-nous sur















FUNCIONALIDADES:

- Uso ilimitado software*
- Actualizaciones gratis
- Sistemas última tecnología Rortable y fácil de usar
 - Teleasistencia avanzada

*Según la composición del pack elegido.

+ 7 dens





ADEMÁS INCLUYE:

e!Code 2 + Mini KD + 884 + e!Remote

elConcept Avant e!Code 2 + KEYDIY X2

- Acceso tienda online
- Enlace NewsRoom virtual
 - Servicio Taller elService
- Solicitud de Pin Codes

 Asistencia técnica garantizada
 Financiación a tu medida

SYSTEMS

Guía rápida de usuario

- 1. Diagnosis e!Code2.
- 2. Programación e!Code 2.
- 3. Generación de mandos Mini KD.
- 4. Generación de mandos y duplicación de transponders KD X2.
- 5. Duplicación de transponders 884 Mini.
- 6. Telediagnosis Automotive e!Remote.





e!Concept

All in One

1. Diagnosis

e!Code2

















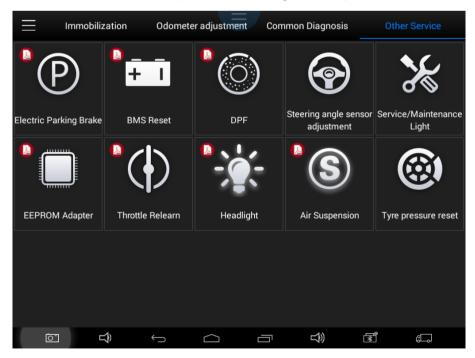
Diagnosis

e!Code2

Después de conectar e!Code2 al vehículo a través del cable principal, se puede seleccionar el menú de diagnosis (Common Diagnosis). Los usuarios pueden elegir el menú pertinente para el vehículo que se quiere diagnosticar. La selección para Europa estará en el menú de coches europeos, la selección de Asia estará en el menú de coches de Asia, la selección de América estará en el menú de automóviles estadounidenses, etc. Puede comprobar los diferentes sistemas: Motor, ABS, Airbag, BCM, etc.



Además de las funciones habituales de diagnóstico del sistema, el fabricante también ha desarrollado una serie de funciones especiales de diagnóstico para ciertos vehículos:







Diagnosis

e!Code2

Usando Mazda como ejemplo, seleccione diagnosis, Asia y después Mazda. Seleccione las características del modelo a diagnosticar (mercado, modelo, motorización, etc.). Si la marca no se ve en la pantalla, desplace hacia abajo o hacia arriba la pantalla hasta que se muestre en ella.



A TENER EN CUENTA: Diferentes vehículos tienen diferentes menús y sistemas.

Las unidades de control del sistema o las ECUs envían los parámetros de funcionamiento y el estado de funcionamiento de varios componentes en forma de una señal electrónica, aquí la señal electrónica se refiere a datos en tiempo real. Los datos en tiempo real del motor incluyen la velocidad del motor, el voltaje del sensor de posición del acelerador, el voltaje del sensor de oxígeno, la temperatura del refrigerante, el ángulo de avance de la chispa, el estado del interruptor de velocidad de ralentí, la temperatura del aire de admisión, la presión de admisión, etc.

< ♪ Live D	ata	
Engine Coolant Temperature	70	deg C
Intake Manifold Absolute Pressure	97	Кра
Engine RPM	0	Rpm
Vehicle Speed Sensor	0	Km/H
Intake Air Temperature	26	deg C
Air Flow Rate from Mass Air Flow Sensor	0.41	g/s
Number of DTCs	0	
	Data Pause	Graph
		=

Modo Digital







Diagnosis

e!Code2

Sugerencia: "Live data" es una función importante que puede utilizarse para ayudar a los técnicos a diagnosticar aún más un problema. Esta función requiere que los técnicos estén familiarizados con los datos de los sensores de cada sistema, señales de control y modos de control. Sugerencia: Guarde las lecturas de datos en tiempo real conocidos para comparar.

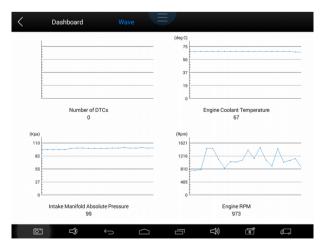
(A continuación se presentan algunas condiciones de prueba y valores típicos de datos en tiempo real)

Elementos de prueba	Unidades	Datos normales	Condiciones de testeo y valores típicos
1. Revoluciones del motor	Rpm	0 - 6000	Motor calentado: 750 - 850rpm
2. Temperatura del anticongelante	°C	-40 - 150	Motor calentado: 85 - 95°C
3. Porcentaje del acelerador		0 – 100	Acelerador en reposo: 0% Acelerador presionado: > 85%
4. Ancho de pulso de inyección	ms	0 – 15	Motor calentado: 3,5 – 4,5ms
5. Temperatura en la toma de aire	°C	-40 - 150	Debería mostrar un valor ligeramente mayor que la temperatura ambiente
6. Voltaje de la batería	V	0 – 15	Ralentí:11 – 13,5V
7. Corrección de la inyección en lazo cerrado		0 – 1,99	
8. Carga	ms	0 – 15	Depende de la posición del acelerador, etc.
9. Avance del ángulo de ignición	°C	0 – 50	Motor calentado: Variaciones de 5 - 15°C
10. Toma de aire	kg/h	0 – 255	Motor no arrancado: 0
11. Presión de admisión	hpa	0 – 1013	Motor no arrancado: 1013hpa
12. Estado del ajuste de velocidad de ralentí		0 – 255	
13. Sensor de oxígeno	mv	0 – 1000	Motor calentado: Variaciones de 50 - 960mv

Existen tres modos para ver los datos en tiempo real. Los usuarios pueden elegir el modo óptimo según sus propias necesidades y los diferentes tipos de parámetros: Modo Digital, Dashboard Mode y Modo Gráfico.



Dashboard Mode



Modo Gráfico













e!Concept

All in One

2. Programación



Siguenos en / Follow us on / Sulvez-nous sur















Visit us at elmetools.com



Programación

e!Code2

Después de conectar e!Code2 al vehículo a través del cable principal, se puede seleccionar el menú del inmovilizador. La interfaz de inmovilizador se muestra a continuación:



En la esquina superior izquierda de cada casilla podemos observar el icono representativo de un pdf. Pinchando en él obtendremos un fichero con las carta de aplicaciones de dicha marca.



Tomando como ejemplo el mismo que en el manual de diagnosis buscaremos Mazda. Si la marca no se ve en pantalla, desplace hacia abajo o hacia arriba la pantalla hasta que se muestre en ella. Aceptamos el menú que aparece en pantalla (Agree). Elegimos el mercado para el que está destinado el vehículo (Europa en nuestro caso). Escogemos el modelo a programar (Mazda 3) y el año (2004-2007). Por último si el modelo tiene o no Smart Key. Al



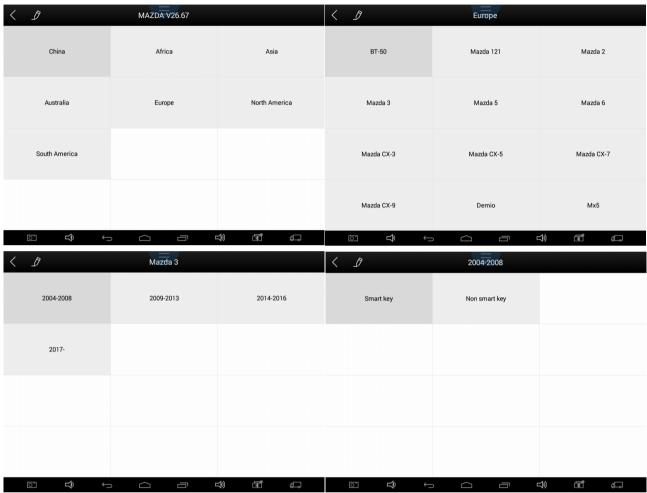




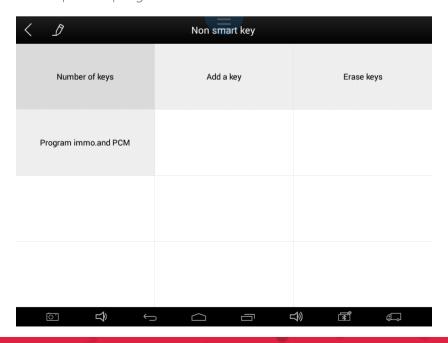
Programación

e!Code2

pulsar en el tipo de llave se establece la comunicación con el vehículo. Los diferentes menús se muestran a continuación:



En este caso se programan a la vez llave y mando. En caso contrario se indicarían en pantalla las acciones a *llevar a cabo para la programación de cada uno*.



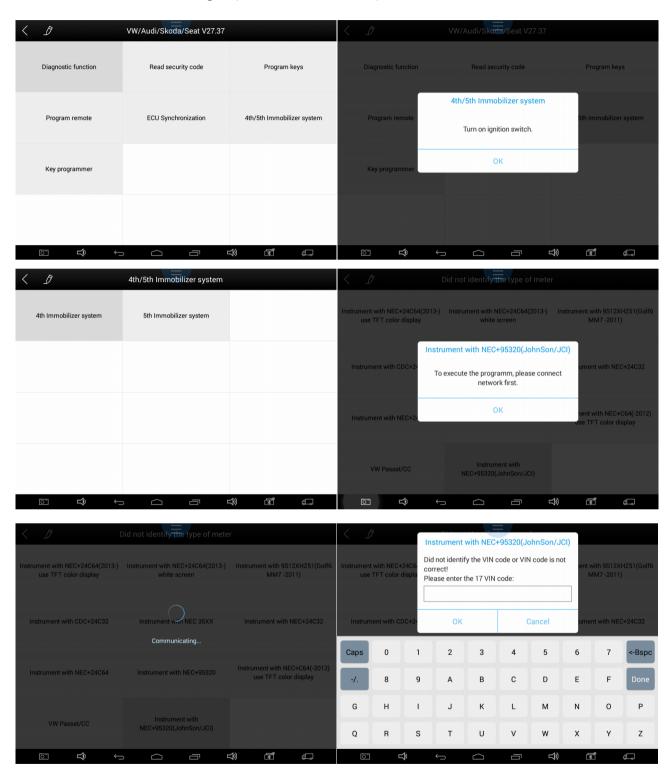




Programación

e!Code2

En el caso de precodificación, por ejemplo 4th y 5th de Volkswagen, en la pantalla también se indicarán instrucciones a seguir para llevar a cabo el procedimiento.





e!Concept

All in One

3. Generación de Mandos















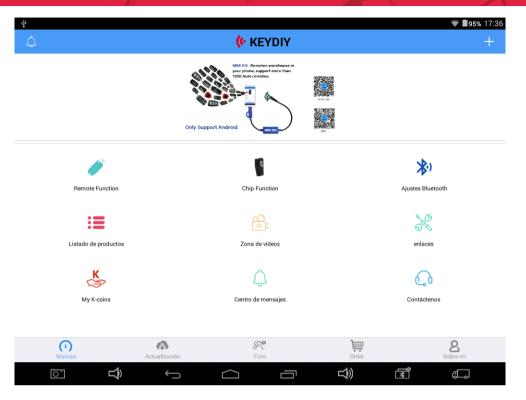




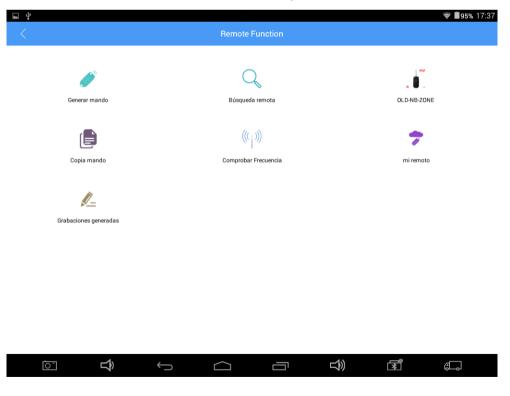


elmetools.com Generación de Mandos

Mini KD



Conectamos un extremo de la Mini KD a la placa del mando, que previamente hemos desmontado y el otro extremo a e!Code2. Cuando iniciamos la aplicación Mobile KD y después de aceptar el mensaje accedemos a la pantalla principal de la aplicaciónPara generar un mando accedemos a "Remote Function" y a continuación a "Generar mando".



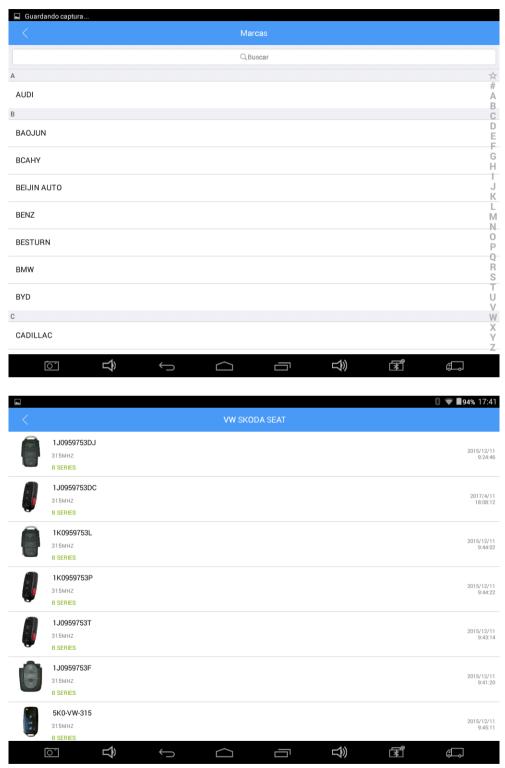




elmetools.com Generación de Mandos

Mini KD

Seleccionamos el mando que queremos generar primero con la marca y posteriormente el tipo de mando.











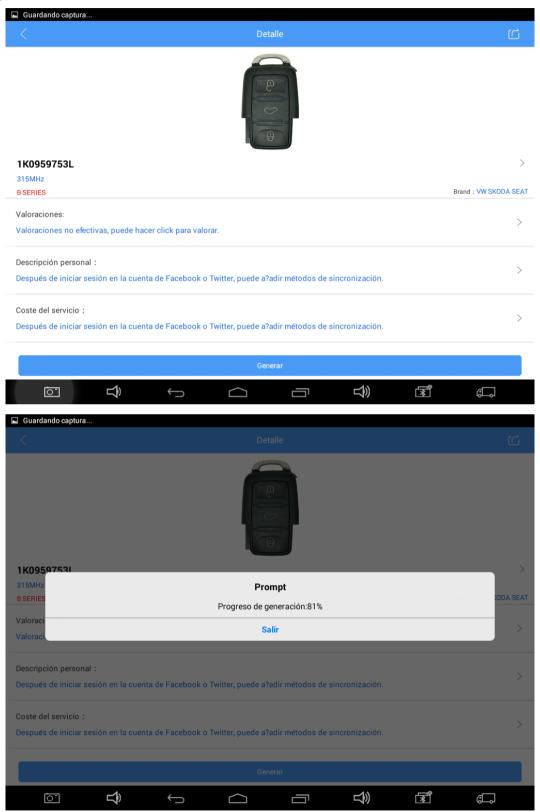






elmetools.com Generación de Mandos Mini KD

Una vez seleccionado el tipo de mando presionar "Generar" en la parte inferior de la pantalla para que se inicie el proceso de generación. Una vez finalizado el proceso se indicará por pantalla y el mando ya estará generado. Sólo queda volver a montarlo y programarlo en el vehículo.







e!Concept

All in One

4. Generación de mandos y Duplicación de Transponders

KD X2

f 🛩 & 🔠 😇 🛅 📵















1. Generación de mandos.

La generación de mandos se realiza de forma análoga a la de mini KD. La aplicación es la misma y la forma de trabajar con la herramienta es la misma.

La única diferencia es que a la hora de realizar la escritura nos pregunta si queremos hacerlo por cable o sin cable. Esto dependerá de para que estamos usando la KD X2. De forma abreviada podemos decir que si hay una bobina de por medio se puede realizar la carga sin cable, sino hay bobina debemos usar la carga con cable.

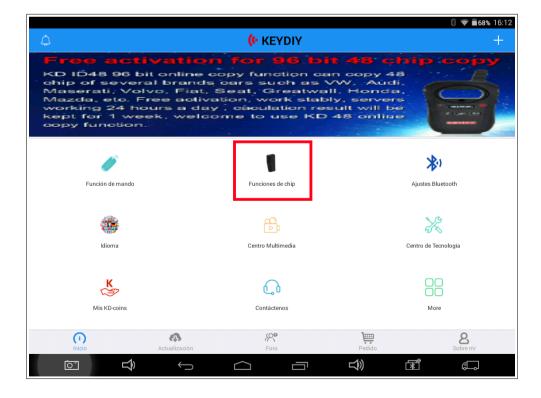
Por ejemplo, para la grabación de un transponder (o un mando con transponder tipo NB) podremos usar la carga sin cable pero si estamos grabando un mando de tipo B (no incluye el transponder) debemos usar la carga con cable.

El menú en el que deberemos de escoger lo veremos en el siguiente punto haciendo de nuevo incapie en lo explicado líneas arriba.

2. Duplicación de transponders.

La mayor diferencia con mini KD es la posibilidad de trabajar directamente con transponder, tanto para la clonación como para la generación de algunos tipos, además de herramientas avanzadas como pueden ser el desbloqueo de mandos bloquedos siempre que no lo hayan sido de fábrica.

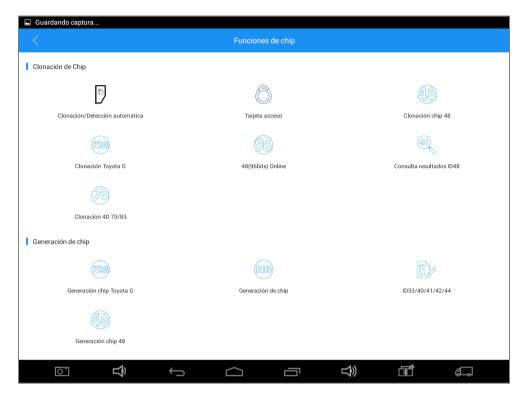
Para proceder a las funciones de duplicación accedemos a Funciones de chip:



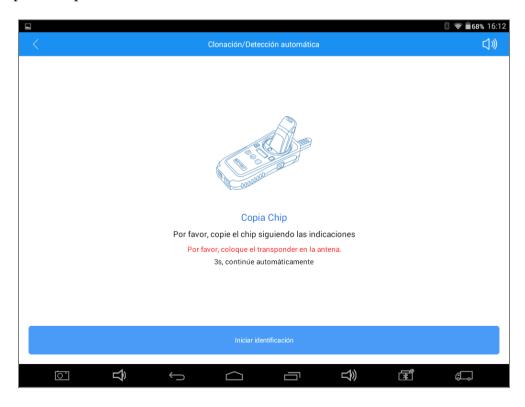


KD X2

Elegimos ahora Clonación/Detección automática.

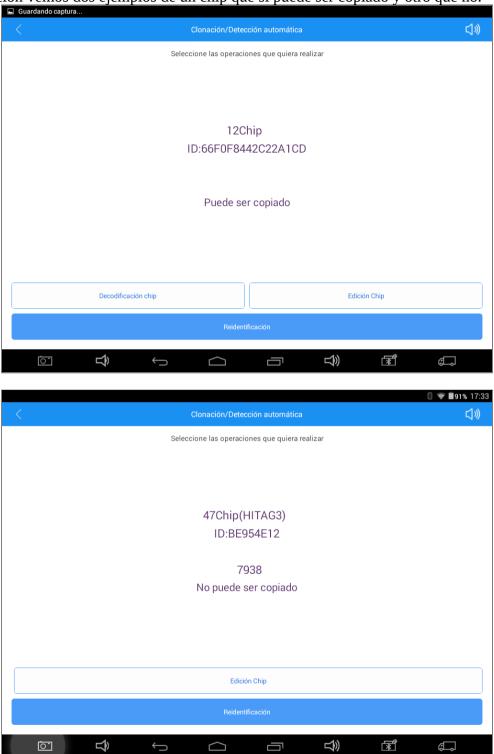


Y seguimos las instrucciones escritas y habladas del software. En la imagen siguiente se observa como nos solicita que coloquemos la llave/transponder en la antena para iniciar la identificación del chip y comprobar si puede ser o no clonado.



KD X2

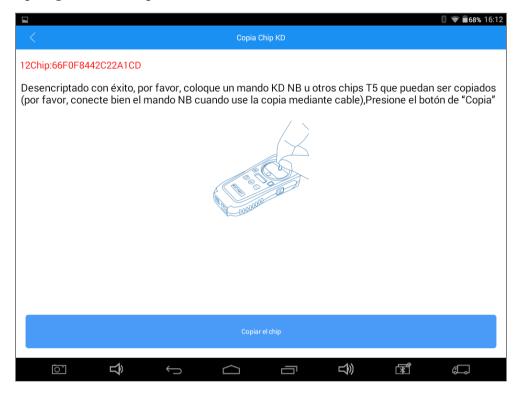
A continuación vemos dos ejemplos de un chip que si puede ser copiado y otro que no.



Una vez identificado el chip y se nos indica que puede ser copiado procedemos a la decodificación del mismo presionando el botón ubicado a su efecto.

KD X2

Cuando el proceso de desencriptado finalice nos solicitará que coloquemos en la antena de nuestra KD X2 el chip virgen necesario para la clonación.

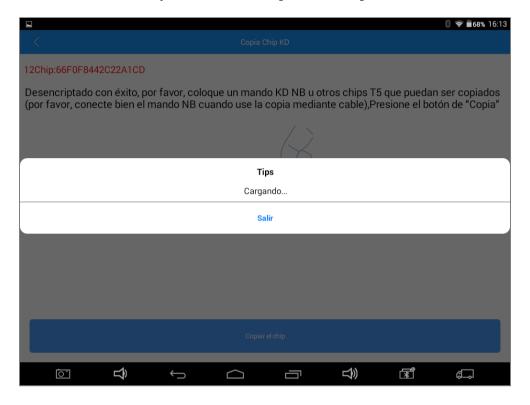


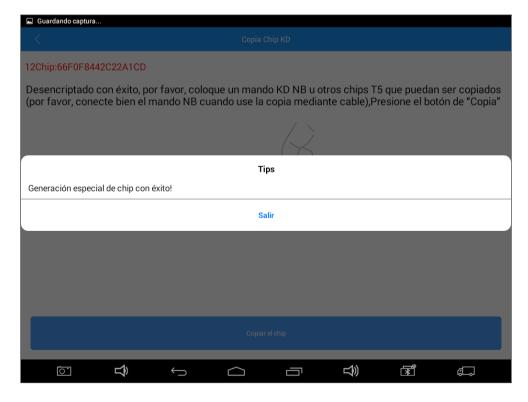
Al presionar copiar el chip nos preguntará si queremos hacerlo con cable o sin cable. Ésto dependerá como decíamos en el punto 1 de si lo que vamos a hacer tiene o no transponder/bobina. Para el clonado escogeremos sin cable previamente habiendo colocado el transponder o la llave en la antena de la KD X2.



KD X2

Una vez elegida la opción empezará el proceso de grabación del transponder virgen. Si no hay ningún error se mostrará el mensaje: "Generación especial de chip con éxito".







e!Concept

All in One

5. Duplicación de Transponders

884 Mini











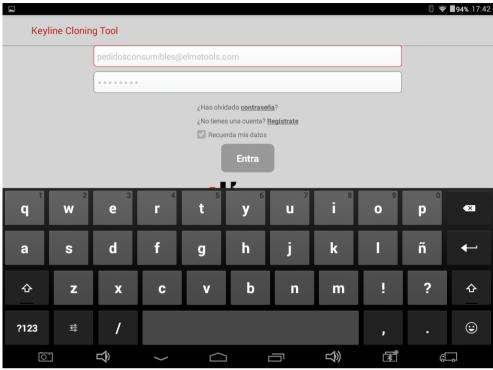






Duplicación de Transponders

884 Mini



Conecte 884 Mini a e!Code2 con el cable suministrado e inicie la aplicación "Keyline Cloning Tool". En un primer uso le solicitará su usuario y contraseña de su cuenta vinculada con 884 Mini. Los datos de acceso les serán suministrados una vez que se realice el alta en el sistema según se indica en la documentación adjunta a su e!Code2. Si marca la casilla "Recuerda mis datos" accederá directamente a la aplicación.

Una vez iniciada haya entrado en la aplicación el programa reconocerá el dispositivo 884 Mini conectado.







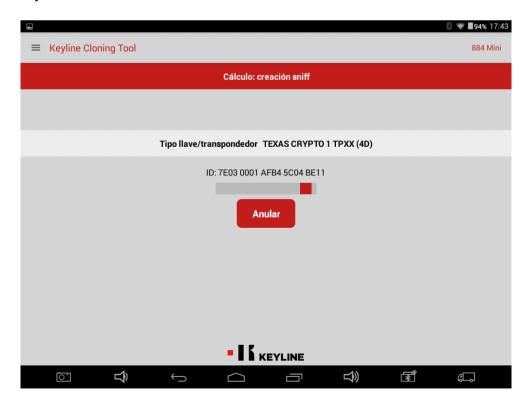
Duplicación de Transponders

884 Mini

Una vez reconocida el hardware de 884 Mini. Si la unidad es la correcta mostrará en pantalla que introduzca la llave original tal y como se muestra en la imagen.



Al introducir la llave en la ranura de 884 Mini procederá a su lectura detectando el tipo de transponder y su ID.



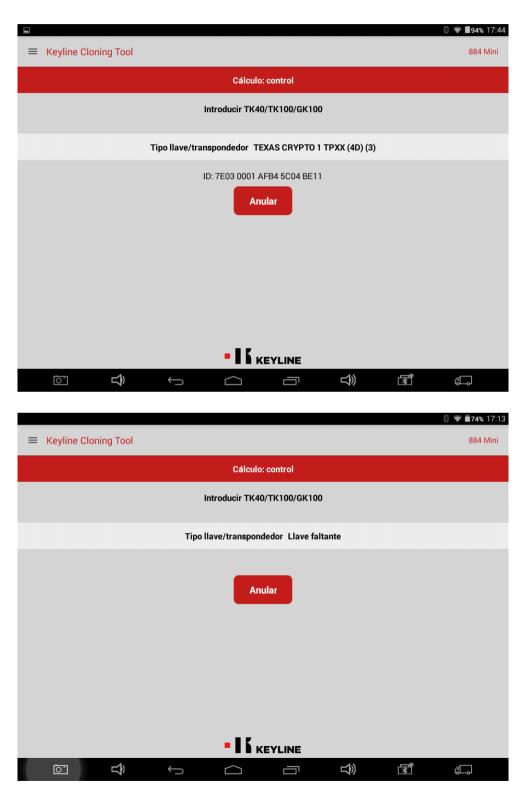




Duplicación de Transponders

884 Mini

Al concluir dicha lectura se indicará que transponder introducir en 884 Mini así como las instrucciones de los pasos a seguir para una correcta copia de la llave. En nuestro ejemplo el transponder es un Texas Crypto 1 TPXX (4D) (3) y nos solicita introducir en la 884 Mini un TK40 o un TK100 o un GK100. Nosotros vamos a usar un GK100.

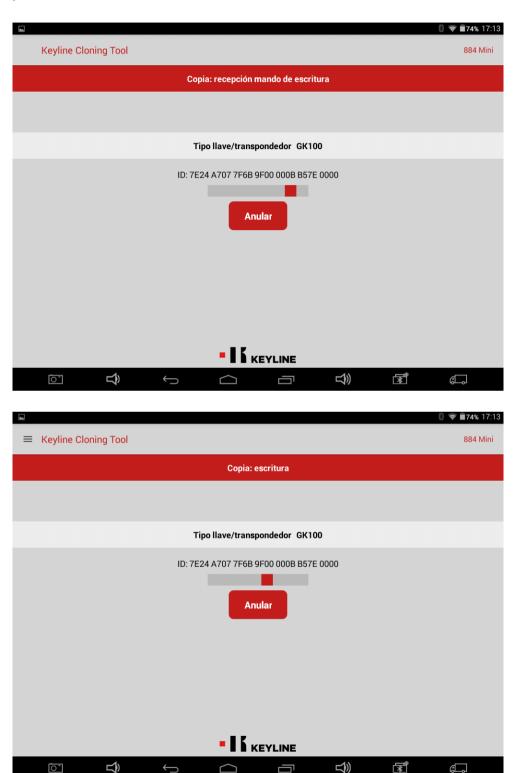




Duplicación de Transponders

884 Mini

Introducimos el transponder colocado en vertical sobre la abertura de la 884 Mini y se inicia la copia del mismo.



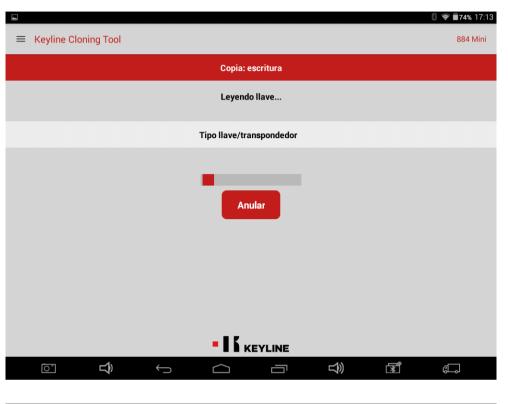


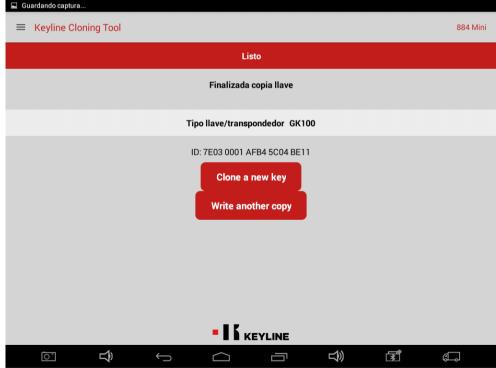


Duplicación de Transponders

884 Mini

Para finalizar realiza una lectura del transponder y si todo está correcto da por finalizada la operación.









e!Concept

All in One

Telediagnosis Automotive

e!Remote

Siguenos en / Pollow us on / Sulvez-nous su

















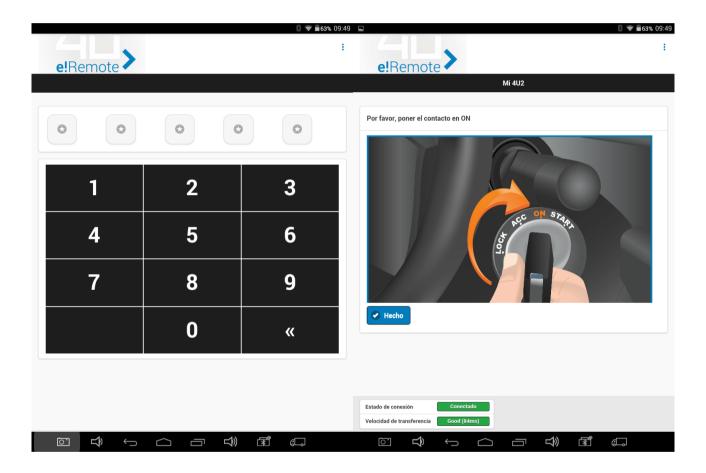
Telediagnosis Automotive

e!Remote

Para operar con otras herramientas de diagnostico o codificación sin la necesidad de realizar mayor inversión accederemos a e!Remote, en donde las operaciones pasarían a realizarse desde la mesa gestionada por ElmeTools.

Al iniciar la aplicación nos pedirá la contraseña de acceso a la misma; contraseña remitida al realizar el registro de e!Code2.

En la siguiente pantalla se nos insta a poner el contacto en ON.

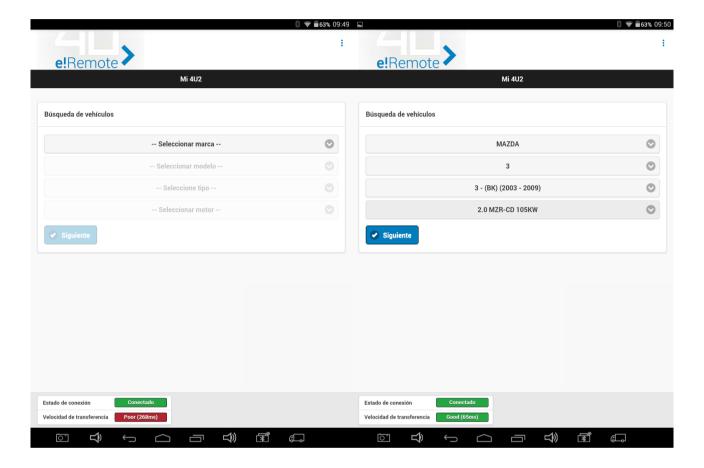






e!Remote

En la siguiente pantalla podremos escoger Marca, Modelo, Tipo y Motorización. Cuanto más precisos sean al introducir estos datos mayor será el éxito en las operaciones posteriores.



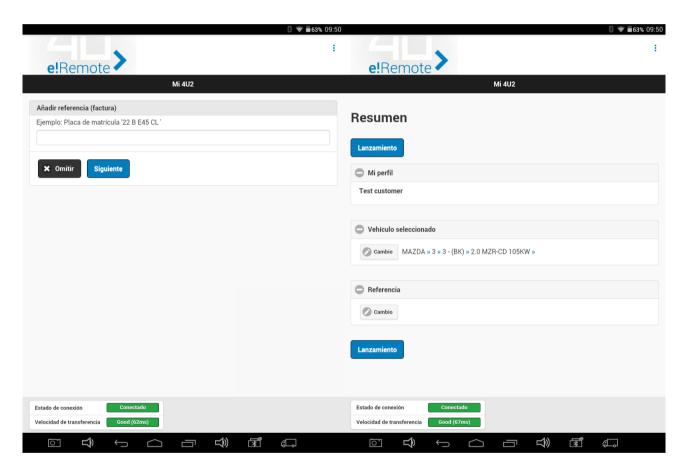




e!Remote

A continuación podremos establecer un código de referencia para la emisión posterior de factura o simplemente para llevar un control de que vehículo en concreto corresponde a una sesión de e!Remote, por ejemplo.

Al presionar siguiente se nos mostrará un resumen indicando el perfil creado, el vehículo seleccionado y la referencia de la operación, si se le ha dado alguna. Podemos cambiar tanto el vehículo como la referencia en este punto.



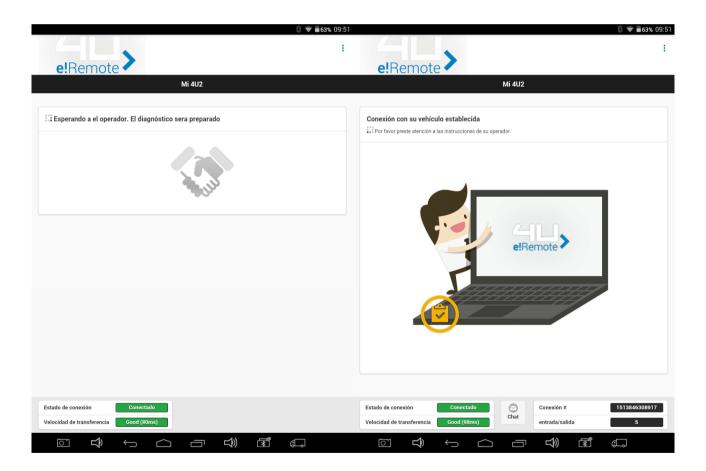




e!Remote

Acto seguido y al presionar en Lanzamiento la solicitud quedará pendiente de aceptación en la mesa de ElmeTools para iniciar los procedimientos necesarios. En la parte inferior se muestra el estado de la conexión y la velocidad de transferencia (a menor valor mejor conexión).

Una vez que el operador acepta la solicitud se mostrará en la pantalla que la conexión se ha establecido y podrá ver además de los datos de estado de conexión y velocidad de transferencia el número de conexión asignado así como un código de entrada/salida.







e!Remote

Una vez establecida la conexión puede contactar con su operador a través del chat incorporado y situado su icono en la parte inferior, en el centro de la pantalla tal y como se muestra resaltado en color rojo en la siguiente imagen.

